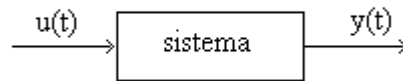


3 REPRESENTAÇÃO E/S NO DOMÍNIO DO TEMPO

3.1 Tempo Contínuo - Integral de Convolução

Consideramos sistemas monovariáveis



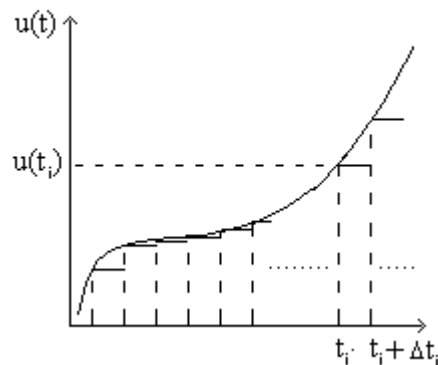
lineares (ou linearizados), invariantes e inicialmente em estado estacionário.

Podemos expressar o comportamento destes sistemas através de um modelo da forma,

$$y(t) = H[u(t)]$$

onde $H[\cdot]$ representa o operador que dá o vínculo entre a entrada e a saída do sistema.

Uma função $u(t)$ qualquer pode ser aproximada por uma série de funções **pulso unitário** $\delta_{\Delta}(t)$, conforme mostrado na figura abaixo,



segundo a equação

$$u(t) \cong \sum_{i=-\infty}^{\infty} u(t_i) \delta_{\Delta}(t - t_i) \Delta t$$

onde

$$\delta_{\Delta}(t-t_i) = \begin{cases} 0 & \text{para } t < t_i \\ \frac{1}{\Delta t} & \text{para } t_i \leq t < t_i + \Delta t \\ 0 & \text{para } t \geq t_i + \Delta t \end{cases}$$

Confirma-se a validade desta aproximação ao calcular o valor da função nos tempos t_i .

Por exemplo, seja $t = t_2$; $\delta_{\Delta}(t-t_i)$ será zero para todo tempo, menos para

$t_2 \leq t < t_2 + \Delta t$, onde vale $\frac{1}{\Delta t}$. Então:

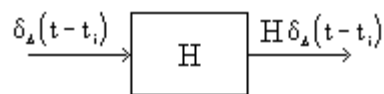
$$u(t_2) = \dots u(t_1) * 0 + u(t_2) \frac{1}{\Delta t} * \Delta t + u(t_3) * 0 + \dots$$

$$u(t_2 + \tau) = u(t_2) \quad \text{para } \tau < \Delta t$$

Por outro lado a aproximação é uma **combinação linear** das funções $\delta_{\Delta}(t-t_i)$ com coeficientes $u(t_i)\Delta t$. substituindo no operador $H[\cdot]$

$$y(t) \cong H \left[\sum_{i=-\infty}^{\infty} \delta_{\Delta}(t-t_i) u(t_i) \Delta t \right]$$

Como o sistema é **linear**, pelo **princípio da superposição** a saída é a mesma combinação linear das respostas às entradas individuais que foram combinadas; isto é, das $H[\delta_{\Delta}(t-t_i)]$, que são as respostas às funções pulso unitário que entram no tempo t_i .



O resultado é

$$y(t) \cong \sum_{i=-\infty}^{\infty} H[\delta_{\Delta}(t-t_i)] u(t_i) \Delta t$$

onde $H[\delta(t-t_i)]$ é a resposta do sistema à função pulso unitário

Reduzindo o intervalo Δt :

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \delta_{\Delta}(t - t_i) = \delta(t - \tau) = \begin{cases} 0 & \text{para } t \neq \tau \\ \infty & \text{para } t = \tau \end{cases} \quad \text{Função impulso unitário (Delta de Dirac)}$$

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} H[\delta(t - \tau)]u(\tau)d\tau$$

A **resposta impulsional** do sistema é indicada

$$g(t, \tau) = H[\delta(t - \tau)].$$

Observar a presença de dois argumentos nesta função.

Como o sistema é **invariante no tempo** $g(t, \tau) = g(t - \tau)$

Considerando que os sinais são nulos para $t \leq 0$ e que sistemas reais não podem responder antes do sinal ter entrado, ou seja, sistemas causais:

$$y(t) = \int_0^t g(t - \tau) u(\tau) d\tau$$

$$\text{Assim } H(\cdot) = \int_0^t g(t - \tau)(\cdot)d\tau$$

Fazendo $\mu = t - \tau \Rightarrow d\tau = -d\mu$

$$\text{para } \tau = 0 \quad \mu = t$$

$$\text{para } \tau = t \quad \mu = 0$$

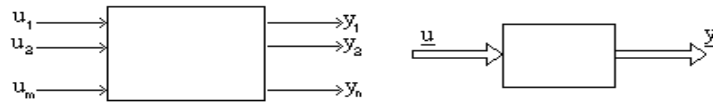
vem

$$y(t) = \int_t^0 g(\mu) u(t - \mu) [-d\mu]$$

$$y(t) = \int_0^t g(\mu) u(t - \mu) d\mu$$

In [mathematics](#) and in particular, [functional analysis](#), **convolution** is a mathematical [operator](#) which takes two [functions](#) f and g and produces a third function that in a sense represents the amount of overlap between f and a reversed and translated version of g . A convolution is a kind of very general [moving average](#), as one can see by taking one of the functions to be an [indicator function](#) of an [interval](#).

Para sistemas **multivariáveis**



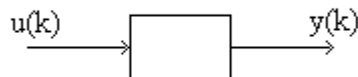
$$\underline{y}(t) = \int_0^t \underline{\underline{G}}(t-\tau) \underline{u}(\tau) d\tau$$

com

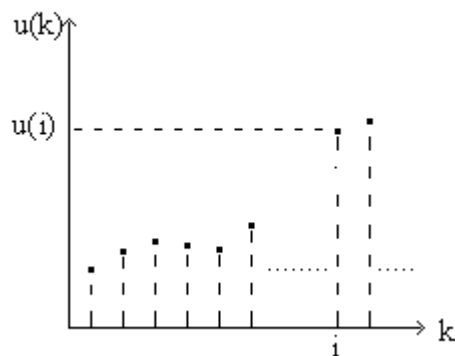
$$\underline{\underline{G}}(t-\tau) = \begin{bmatrix} g_{11}(t-\tau) & \dots & g_{1m}(t-\tau) \\ \vdots & & \vdots \\ g_{n1}(t-\tau) & \dots & g_{nm}(t-\tau) \end{bmatrix}$$

3.2 Tempo Discreto - Somatório de Convolução

Para sistemas discretos no tempo, a descrição do comportamento vem dada por **sequências** no lugar de **funções**; $u(k)$, $y(k)$, $k=1, 2, \dots$



Para uma sequência qualquer:



$$u(k) = \sum_{i=-\infty}^{\infty} u(i) \delta_i(k)$$

A sequência **Delta de Kronecker** é tal que

$$\delta_i(k) = \begin{cases} 1 & \text{para } k = i \\ 0 & \text{para } k \neq i \end{cases}$$

Considerando o sistema linear e usando o princípio da superposição

$$y(k) = \sum_{i=-\infty}^{\infty} H[\delta_i(k)]u(i)$$

$H[\delta_i(k)]$ representa a resposta do sistema, no tempo k , ao impulso de Kronecker que entra no tempo i , normalmente indicada como $h(k-i)$. Assim, para **sistema causal** (ou fisicamente realizável, onde a saída é função apenas de entradas presente e passadas), respondendo a sinal a partir de $k=0$

$$y(k) = \sum_{i=0}^k h(k-i) u(i)$$

$h_i(k)$: resposta pulso ou sequência ponderada

Outras formas

$$y(k) = \sum_{j=0}^k h(j) u(k-j) \quad \text{ou} \quad y(k) = \sum_{j=0}^{\infty} h(j) u(k-j)$$

Esta última forma leva em conta que se as entradas são nulas para tempo negativo, não faz diferença o limite ∞ .

Para um sistema contínuo no tempo, **amostrado** com intervalo de amostragem T_a :

$$y(kT_a) = \sum_{j=0}^k g(jT_a) u[(k-j)T_a] \quad \text{ou} \quad y(kT_a) = \sum_{j=0}^{\infty} g(jT_a) u[(k-j)T_a]$$