

Interpolação Polinomial de Newton

Interpolação Linear: $n = 1$ $\begin{cases} x_0 \rightarrow p_1(x_0) = f(x_0) \\ x_1 \rightarrow p_1(x_1) = f(x_1) \end{cases}$, tem-se:

$p_0(x) = C_0 = f(x_0)$ e $p_1(x) = p_0(x) + C_1 \cdot (x - x_0)$, note que $p_0(x)$ já satisfaz a primeira condição e para que $p_1(x_1) = f(x_1)$ deve-se ter:

$$p_1(x_1) = f(x_1) = p_0(x_1) + C_1 \cdot (x_1 - x_0) \Rightarrow C_1 = \frac{f(x_1) - p_0(x_1)}{x_1 - x_0}$$

Interpolação Parabólica: $n = 2$ $\begin{cases} x_0 \rightarrow p_2(x_0) = f(x_0) \\ x_1 \rightarrow p_2(x_1) = f(x_1) \\ x_2 \rightarrow p_2(x_2) = f(x_2) \end{cases}$, tem-se:

$p_2(x) = p_1(x) + C_2 \cdot (x - x_0) \cdot (x - x_1)$, note que $p_1(x)$ já satisfaz as duas primeiras condições e para que $p_2(x_2) = f(x_2)$ deve-se ter:

$$p_2(x_2) = f(x_2) = p_1(x_2) + C_2 \cdot (x_2 - x_0) \cdot (x_2 - x_1) \Rightarrow C_2 = \frac{f(x_2) - p_1(x_2)}{(x_2 - x_0) \cdot (x_2 - x_1)}$$

Interpolação Cúbica: $n = 3$ $\begin{cases} x_0 \rightarrow p_3(x_0) = f(x_0) \\ x_1 \rightarrow p_3(x_1) = f(x_1) \\ x_2 \rightarrow p_3(x_2) = f(x_2) \\ x_3 \rightarrow p_3(x_3) = f(x_3) \end{cases}$, tem-se:

$p_3(x) = p_2(x) + C_3 \cdot (x - x_0) \cdot (x - x_1) \cdot (x - x_2)$, note que $p_2(x)$ já satisfaz as três primeiras condições e para que $p_3(x_3) = f(x_3)$ deve-se ter:

$$p_3(x_3) = f(x_3) = p_2(x_3) + C_3 \cdot (x_3 - x_0) \cdot (x_3 - x_1) \cdot (x_3 - x_2) \Rightarrow C_3 = \frac{f(x_3) - p_2(x_3)}{(x_3 - x_0) \cdot (x_3 - x_1) \cdot (x_3 - x_2)}$$

Recursivamente:

$$\left\{ \begin{array}{l} p_m(x) = p_{m-1}(x) + C_m \cdot (x - x_0) \cdot (x - x_1) \cdots (x - x_{m-1}) \\ C_m = \frac{f(x_m) - p_{m-1}(x_m)}{(x_m - x_0) \cdot (x_m - x_1) \cdots (x_m - x_{m-1})} \end{array} \right. \quad \text{para } m = 1, \dots, n$$

inicializando com: $p_0(x) = C_0 = f(x_0)$.

Tal procedimento recursivo foi implementado em MATHCAD conforme apresentado a seguir.

$$P_{\text{Newton}}(n, c, x, X) := \left\{ \begin{array}{l} y \leftarrow c_n \\ I \leftarrow n - 1 \\ \text{for } i \in I..0 \quad \text{if } n > 0 \\ \quad y \leftarrow c_i + y \cdot (X - x_i) \\ y \end{array} \right.$$

$$\text{Coef}(n, x, f) := \left\{ \begin{array}{l} c_0 \leftarrow f(x_0) \\ m \leftarrow 0 \\ \text{for } i \in 1..n \\ \quad \left\{ \begin{array}{l} c_i \leftarrow \frac{f(x_i) - P_{\text{Newton}}(m, c, x, x_i)}{\prod_{k=0}^m (x_i - x_k)} \\ m \leftarrow i \end{array} \right. \\ c \end{array} \right.$$

Para exemplificar o uso desse procedimento, o aplicamos à interpolação polinomial de décimo grau da função: $f(x) = \frac{1}{1 + 25 \cdot x^2}$ efetuado no intervalo: $[-1, +1]$ adotando onze pontos igualmente espaçados (incluindo as duas extremidades!).

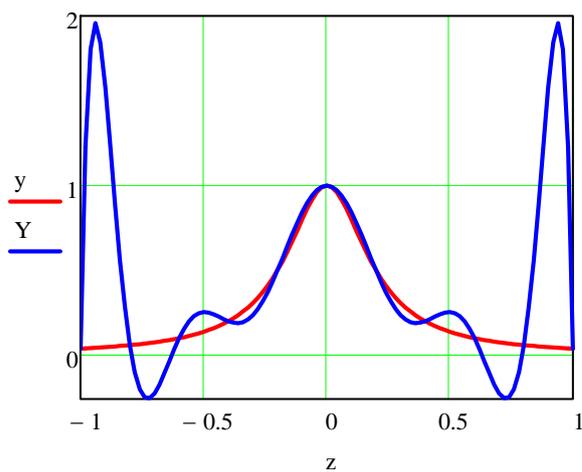
$$f(x) := \frac{1}{1 + 25 \cdot x^2} \quad n := 10 \quad k := 0..n \quad x_k := \frac{2 \cdot k}{n} - 1 \quad c := \text{Coef}(n, x, f) \quad f_{\text{ap}}(X) := P_{\text{Newton}}(n, c, x, X)$$

$$j := 0..100 \quad z_j := \frac{j}{50} - 1 \quad y_j := f(z_j) \quad Y_j := f_{\text{ap}}(z_j) \quad \text{erro} := y - Y$$

A representação gráfica da função e de sua interpolação polinomial, assim como a representação gráfica do erro são mostradas a seguir.

Gráfico de $f(x) = \frac{1}{1+25 \cdot x^2}$ [curva

vermelha] e correspondente interpolação polinomial de décimo grau (onze pontos de interpolação igualmente espaçados) [curva azul]



Erro da interpolação polinomial de décimo grau da função

$$f(x) = \frac{1}{1+25 \cdot x^2}$$

